Gestion des vrais, ceux qui soignent

Ensemble des loots importants, le reste au rand
Résumé attribs heal pour aide si besoin (à confirmer par chef Kaga)

- Loots hors-set HEAL
- Loots pretre HEAL
- Attribs HEAL pour les nuls
- Loots Chaman Heal

Loots hors-set HEAL

Bijoux :
-> Gemme de récupération :

-> Eclat de l'écaille :

-> Cordialité du pardon :

-> Oeil du mort :

Armes :
-> L’étreinte de la veuve :
-> Sceptre du faux prophète :
-> Cime du crépuscule :
-> Bâton d'augure qiraji béni (avec démo/mage) :
-> Pouvoir de sartura :
-> Coeur frigide de Noth :

-> Fin des rêves
->Brume de minuit:

-> Marteau du néant distordu :

-> Oeil droit de Saphiron :

->Bouclier de condamnation :

Bagues :
-> Anneau du martyr :
-> Bague de cautérisation :
-> Bague des prières inexaucées :
-> Bague d'élémentium pur :
Colliers :
-> Collier de nécropsie :
-> Œil de C’thun (on est pas seuls !) :
Capes :
-> Cape de clarté :
-> Cape de suture :
-> Voile de la pensée pure :
Hors-Set :
-> Torsade du dieu très ancien :
-> Chapeau de don rigoberto :

-> Jambières investies :
-> Spallières de croissance sauvage :
-> Bottes de la pensée pure :
-> Bracelet de rédemption royale :
-> Casque des lianes rampantes :
-> Gantelets en peau de guêpe :
-> Robe du saint gardien :
-> Pantalon en écailles de salamandre :

Loots pretre HEAL

T1:

-> we don't know (concretement: Nothing untill 8/8) autant pour Pu que pour raider.

T2 :

->Prio Mizra (poignets et bottes), Healana pour le reste

Tête T2, pour RG Saphiron :

-> Prio Durtl>Rcvette>Mizra>Healana

Token T3 (Plus prio Mage/Demo en mix avec ancienneté/présence):

-> Jahnaz(robe,anneau)>Filouette(robe,anneau)>Durtl>Rcvette>Mizra>Healana

Masse Faerlina Naxx (prio pretre/druide et si pas... sham):

->Durtl, Moryah, Kortizone/Mizra (prio si MG coeur frigide de noth), Healana

Anneau heal Néfa (prio pretre/druide et si pas... sham):

-> Mizra, Healana

AQ20 (Antenne revigorante), Naxx (Baguette de la mort murmurante)

->Mizra,Healana

Attribs HEAL pour les nuls

--BWL :

Vaelastrasz : 2 heals (cham si possible) côté CaC, 2 flash heal + 2 Greater sur MT1, 2 heals côté caster (mana infinie donc spam full gros rang)
Firemaw : 2 Heal à gauche prio MT2 (ou strat caché), puis 2 chams si possible au heal raid, le reste caché du boss, et prio MT1
Chromaggus : Un prêtre/un druide à droite en prio décurse/dispell (et jouer à cache cache), 2 pretres prio dispell côté gauche, un cham prio dispell poisons (groupes hors totem), le reste prio MT1, avec un sable à claquer à l'enrage
Nefarian : Découper les heals gauche/droite en P1, druide+prêtre transi P1->P2, druide prio décurse MT1 et prio heal MT1 (appel prêtre = druide/chams au charbon) un plus d'avoir une potion invul à la transi P2->P3

--AQ40 :

The Prophet Skeram : Distribution des heals gauche/droite, prio MT1/2/3
Bugs Family : (à voir)
Battleguard Sartura : Prio MT1/2/3/4, se tenir à max range des boss en continu (survie)
Fankriss the Unyielding : Prio heal démos/MT
Viscidus : (à voir)
Princess Huhuran : Prio MT1 en P1, lachez tous à l'enrage sur MT1/CaC (possible distribution de groupes), Totem séisme groupe MT ET 0 dispell
Emperor Vek'lor/Vek'nilash : Découper les heals en 2 groupes, prio heal MTWar/MTDemo et sortir vite des pluies de givre
Ouro : Se tenir max range des MT, et prio heal MT, à l'enrage assigner 2-3 heals au heal raid
C'Thun : assign générale, heal ce qu'on a à portée, opti dps sur phase sensible

--NAXX :

Anub'Rekhan : 2-3 heal qui se séparent les uns des autres au heal MT1, 1 heal au heal prio des heals MT1, puis prio heal MT2/3/4 et raid pour les autres
Grand Widow Faerlina : 2-3 MC par les pretres, mettre un heal par MT en prio au pull (gros engage - pré-cast)
Maexxna : 1 heal par Cocon (entrée-middle-fond), un druide au prio Hot MT1, un autre si possible ou cham au dispell MT1, un max de pretre T2 pour les hots, hots sur MT2/3/4 avant entoiler
Noth the Plaguebringer : Prio dispell MT1/2/3/4, puis FFA

Heigan the Unclean : Prio MT1/Dispell/CaC
Horreb : Ordre des heals à mettre en place, macro à faire pour prévenir de la rotation, NE HEAL QUE LE MT1, pas de dispell, pas d'instant, totem vie APRES avoir lancé son heal, faire du dps le reste du temps !
Instructor Razuvious : 2 pretres au MC (strat de tank via adds), assign un heal par MT, puis le reste du heal sur l'add qui tank
Gothik the Harvester : Faut faire des cages (à voir)
The Four Horsemen : (à voir)
Patchwerk : Strat à 4 tanks, 1 des 4 tanks va quasiment rien prendre (plus bas PV), 3 heals par tank avec dans les 3, si possible un cham au trait jaune, le/les heals en plus font du FFA sur les tanks (pretre T2 = Hot)
Grobbulus : 1 heal assign aux personnes poison qui vont derrière le raid, le reste prio MT1
Gluth : 1 cham si possible par piscine, les autres prio MT1
Thaddius : P1 : les chams avec les cacs, les autres avec les distances (répartir au mieux), P2 FFA
Sapphiron : Repartir les heals dans chaque groupe - Impair à gauche / ¨Pair à droite. 1 Pretre T2+ 1 drood en hot constant sur MT1. Les shams en heal raid prio CaC et aident sur le MT1. Surtout Survivre, donc se heal et tenir en vie coute que coute les mages. Pensez à réfresh la popo RG au 1er envol et d'utiliser souvent les popo mana et runes.
Kel'Thuzad : Définir à l'avance le placement pour la P2 (PRIO URGENTE avant de pull) et coté prêtre qui fait les 3 cages (Ne surtout pas en faire 4 car cela les casserait toutes). En P1, Bien tenir les tanks quand ils vont sur les abo, oubliez l'overheal. Préshot RG à l'approche des 2 min avant le passage en P2. En P2, chaque heal doit se trouver à l'emplacement défini avant le fight. Bien tenir Le MT1, les shams en heal raid sur les Lead CaC + MT1.Petite précision, vous serez en binome souvent, donc pensez à le heal. En P3, bien faire les 3 cages et les tenir.

Loots Chaman Heal

Stuffs palier

Set	Prio 1	Prio 2	Prio 3
T2	-	-	-
T2.5	Torse Balnavgaar	-	-
T3	Bonus 6 Stouns	Seksmachine	-

Boucliers

Nom	Prio 1	Prio 2	Prio 3
Protecteur en écaille de dragon	Stouns	Sekmachine	-
Bouclier en écaille de ver	Seksmachine	Stouns	-
Pacte de mort	Alberto	Temudjinn	-

Autres

Nom	Prio 1	Prio 2	Prio 3
Cristal alignement de nature	Stupeflipp	Mitsuoki	Temudjinn
Totem de vie	Stouns	Balnavgaar	rand +2
Bague de concentration forcée	Stupeflipp	Stouns	rand +2
Epaulière de fureur élementaire	Stupeflipp	Stouns	rand +2
Jambière de fureur élementaire	Stupeflipp	Stouns	rand +2
Ceinturon de fureur élémentaire	Stouns	rand +2	-